

## **ARRAMPICATA SPORTIVA**

L'arrampicata sportiva si effettuerà presso la palestra indoor di S. Antonio Valfurva secondo il seguente **REGOLAMENTO TECNICO**.

- La gara sarà del tipo PROVA DI VELOCITA' e PROVA TECNICA (nella finalissima a 8 squadre)
- La gara si svolgerà con due componenti per squadra.
- Verranno predisposte 2 vie.
- Il tempo massimo per terminare la prova è di 3 minuti.
- Saliranno contemporaneamente sulle 2 vie 2 squadre alla volta (tenendo conto della posizione inversa in classifica dopo la finale delle bocce).
- Il concorrente della prima squadra salirà la via A, mentre il concorrente della seconda squadra salirà la via B. Successivamente si alterneranno i secondi concorrenti delle 2 squadre (invertendo le vie di salita – sulla via A salirà il concorrente della seconda squadra e sulla via B il concorrente della prima squadra).
- **Le salite si svolgeranno in massima sicurezza e con la corda dall'alto su tutti e due gli itinerari di arrampica.**
- Per tutte le salite verrà preso il tempo di salita di ogni concorrente.
- Se durante la salita un concorrente dovesse cadere avrà terminato la prova e verrà tenuto conto del tempo massimo. Se quando vengono staccati tutti e due i piedi da terra, il concorrente dovesse cadere, avrà terminato la prova.
- Durante la salita il concorrente dovrà solamente usare gli appigli preposti e non usare, né con le mani né con i piedi, i rinvii, i moschettoni o i punti di assicurazione e neppure il bordo del pannello, altrimenti la prova sarà interrotta.
- Non ci sarà una dimostrazione sulle vie di salita.
- Se durante la salita ci fosse un inconveniente tecnico, ad esempio la rotazione o la rottura accidentale di un appiglio, il concorrente potrà ripetere la prova.
- I concorrenti che hanno effettuato la prova dovranno gentilmente lasciare la zona di arrampicata, questo per non creare affollamento inutile.
- Sarà messa a disposizione una zona apposita per le fasi di riscaldamento dei concorrenti un'ora prima della partenza della gara.
- Il materiale di arrampicata dovrà essere personale (**obbligatorio l'uso dell'imbragatura bassa e delle scarpette di arrampicata**); corde e materiale di assicurazione saranno messi a disposizione dall'organizzazione.

### **Per la classifica verranno adottati i seguenti criteri:**

- Per la classifica che sarà a squadre verrà attuato un sistema a punteggio in funzione alla somma del tempo impiegato dai due concorrenti nelle due vie di salita
- In caso di parità con altre squadre, verrà tenuto conto del minor tempo totale impiegato dalla squadra stessa (somma dei singoli tempi di salita dei due concorrenti di ciascuna squadra). **Attenzione: il tempo di salita termina quando il concorrente suona la campana situata al termine della via**
- Le prime 8 squadre maschili/miste e le prime 3 squadre femminili classificate con il minor tempo di salita, effettueranno una ulteriore prova tecnica (e non più di velocità) di super finale su un'unica via di difficoltà maggiore, che verrà affrontata da un solo concorrente per squadra e con corda dal basso
- La classifica dell'ulteriore prova di super finale definirà le prime 8 posizioni assolute per le squadre maschili/miste e le prime 3 posizioni assolute per le squadre femminili dell'arrampicata (non tenendo conto delle posizioni raggiunte dalle 8 + 3 squadre nella prova iniziale sulle 2 vie).
- Per ogni disposizione ci si atterrà al giudizio insindacabile del giudice di gara.
- Verranno redatte due classifiche distinte, con distinzione tra squadre maschili/miste e squadre femminili.

**Si ringraziano le GUIDE ALPINE ALTA VALTELLINA e il CAI VALFURVA per la disponibilità e la preziosa collaborazione offerta.**

## **BOCCE**

La specialità delle bocce viene disputata sugli appositi campi situati presso il centro sportivo di Bormio e il centro sportivo di Semogo.

Anche per questa specialità valgono le regole di federazione ed anche per questa specialità saranno presenti arbitri che valuteranno l'assegnazione dei punti.

Le partite ad eliminazione diretta termineranno al raggiungimento di 12 punti.

Le squadre partecipanti verranno suddivise nei due tabelloni, già definiti nella serata dei sorteggi: i due tabelloni (quello delle squadre femminili e quello delle squadre maschili/miste) prevederanno la finale a 3 squadre composte da 2 giocatori, che si incontreranno tra di loro. In caso di parità (stesso numero di vittorie) si procederà al tiro al pallino (n. 4 tiri complessivi per squadra ed eventuali tiri ad oltranza).

## **BODY BUILDING/STRONGMAN**

La specialità di body building/strongman viene effettuata al centro sportivo di Bormio.

Vengono effettuate due prove differenti.

Alle ore 20,30, presso la pista di atletica del campo sportivo comunale è prevista la prova di SPOSTAMENTO E TRASPORTO DI PESO (copertone e bidone d'acqua).

Partecipano a questa prova – che è a cronometro - 4 concorrenti per squadra.

Il concorrente 1 effettuerà un tratto di percorso in andata spostando il copertone, capovolgendolo più volte. Al termine della sua prova darà il cambio al concorrente 2, il quale effettuerà lo stesso percorso sempre spostando il copertone in ritorno. Al termine della sua prova darà il cambio al concorrente n. 3 il quale trasporterà un bidone carico di acqua, utilizzando i due manici, per un tratto in andata. Infine il concorrente 4, ricevuto il bidone pieno d'acqua dal concorrente 3, lo riporterà in zona partenza, concludendo così la prova.

Il peso del copertone per i partecipanti maschi è di kg. 80 circa, mentre per le partecipanti femmine è di kg. 40 circa.

Il peso del bidone con acqua per i partecipanti maschi è di kg. 60 circa, mentre per le partecipanti femmine è di kg. 30 circa.

Al termine della prima prova, le squadre potranno trasferirsi all'interno del bar Pentagono per l'effettuazione della prova di **DISTENSIONI SU PANCA PIANA**.

Partecipa un concorrente per squadra, il quale dovrà effettuare l'esecuzione classica, sollevando più volte possibile il bilanciere, nel tempo fisso di 20 secondi. Il tempo verrà fatto partire dal momento in cui (con aiuto del giudice) il concorrente avrà il bilanciere staccato e posizionato sopra la testa a braccia tese.

Il peso complessivo del bilanciere verrà scelto e dichiarato dal concorrente.

I sollevamenti devono essere effettuati con distensione completa delle braccia.

Ciascuna delle due prove assegnerà un punteggio differenziato a seconda della posizione di classifica della singola prova.

L'organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche che si rendessero necessarie alla prova di **SPOSTAMENTO E TRASPORTO DI PESO (STRONGMAN)**.

## **CALCIO**

Il torneo di calcio (calcetto) viene effettuato sui campi sportivi di Bormio e di Grosio (le due finali).

Le squadre dovranno essere formate da sei elementi, i cambi saranno liberi, comunque da effettuarsi sempre a gioco fermo.

La formula è a eliminazione diretta. In caso di parità, al termine degli incontri verranno calciati 3 (tre) calci di rigore per squadra, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

Le partite avranno durata di 15 minuti per tempo.

Nella finale le partite avranno tempo unico di 20 minuti.

La rimessa laterale dovrà essere effettuata con i piedi. La rimessa in gioco del portiere è da effettuarsi con le mani.

Non è permessa l'entrata in scivolata, previa l'ammonizione o, a discrezione dell'arbitro, l'espulsione.

Sul terreno di gioco potranno sostare solo i giocatori impegnati nella partita in corso e le eventuali riserve.

Gli spettatori potranno assistere agli incontri dalle tribune, per evitare spiacevoli inconvenienti tra spettatori, giocatori ed arbitri durante le partite.

Le squadre partecipanti verranno suddivise nei due tabelloni, già definiti nella serata dei sorteggi: sia il tabellone di squadre femminili, sia il tabellone di squadre maschili/miste prevederanno la finale a 3 squadre che si incontreranno tra di loro, seguendo l'ordine di tabellone. La vittoria nei tempi regolamentari assegnerà 3 punti; la vittoria ai calci di rigore assegnerà 2 punti alla squadra vincente ed 1 punto alla squadra perdente. In caso di parità (stesso numero di vittorie), la posizione in classifica verrà definita dalla differenza tra gol realizzati e gol subiti durante le partite della finale a 3 squadre. In caso di ulteriore parità si terrà conto del numero di gol realizzati ed eventualmente con parità anche in questi secondo caso, si procederà ad effettuare un ulteriore turno ai calci di rigore.

**AMMONIZIONE** La doppia ammonizione comporta la squalifica per una gara.

**ESPULSIONE** L'espulsione comporta la squalifica per una gara, salvo maggiori inasprimenti della sanzione.

## **CAMPESTRE**

La specialità di corsa campestre viene disputata a Bormio su percorso segnalato di circa 5 km di lunghezza a cui possono partecipare tutti i componenti di ogni squadra. Per la classifica verranno considerati i 12 migliori tempi di ogni squadra.

Non sono ammesse deviazioni dal percorso (pena la squalifica).

Non sono previsti i bonus per i partecipanti di ciascuna squadra oltre la 12<sup>a</sup> posizione.

Ad ogni squadra verranno consegnati i pettorali per ciascun partecipante alle Bormiadi: gli stessi – essendo adesivi – dovranno essere applicati sulla parte anteriore della maglietta delle Bormiadi, pena la squalifica.

La prova dovrà essere completata nel tempo limite di un'ora; i concorrenti che non rispetteranno il tempo limite non verranno classificati e non porteranno punteggio alla propria squadra.

Partecipano alla prova tutte le squadre in contemporanea: verranno poi redatte due classifiche distinte, con distinzione tra squadre maschili/miste e squadre femminili.

## **CICLISMO**

La specialità di ciclismo viene disputata con la formula di cronometro a squadre e con successiva prova di cronosilata individuale. Ciascuna delle due prove assegnerà un punteggio differenziato a seconda della posizione di classifica della singola prova.

Alla prova di cronometro a squadre - effettuata sul classico percorso con partenza in pista bassa di Valdisotto e arrivo al termine della strada dell'Alute in prossimità del cimitero di Bormio – partecipano al massimo 8 concorrenti per squadra con tempo finale preso sul 5° concorrente all'arrivo.

La partenza, prevista alle ore 9,30 di domenica 6 ottobre 2019 (ritrovo alle ore 09,00), verrà data con ordine inverso della classifica generale delle squadre femminili, seguite dalle squadre maschili/miste con intervallo di 1 minuto e 30 secondi minuti da una squadra all'altra.

Al termine della prova a cronometro a squadre verrà effettuata una prova di cronosalita individuale a cui parteciperanno 3 concorrenti per ciascuna squadra (che obbligatoriamente non potranno aver preso parte alla cronometro a squadre).

La prova sarà con ammassamento in linea a Bormio Via Funivie, trasferimento a velocità controllata fino all'uscita della galleria ski stadium e partenza lanciata in località Eira.

L'arrivo sarà in località Ciuk.

Si raccomanda la massima puntualità.

Nella prova di cronometro a squadre tutti i concorrenti dovranno **OBBLIGATORIAMENTE** indossare la maglietta ufficiale delle Bormiadi o in alternativa la propria divisa ufficiale di squadra; il mancato utilizzo della maglietta o della divisa di squadra, comporterà l'aggiunta di una penalità di 2 minuti sul tempo segnato.

Nella prova individuale è consigliato l'utilizzo della maglietta ufficiale delle Bormiadi.

### **L'USO DEL CASCO È OBBLIGATORIO (anche nella cronosalita individuale)**

**E' assolutamente vietato seguire la propria squadra con automezzi e motocicli: alle squadre che non rispetteranno questo divieto verrà comminata una penalità di 2 minuti.**

**Nella strada dell'Alute non sarà permesso il transito di nessun automezzo.**

Prima della prova si consiglia ai concorrenti di utilizzare il parcheggio situato all'esterno nella zona compresa tra la partenza della cabinovia e lo ski stadium di Bormio (zona adiacente all'arrivo della prova) e di raggiungere la zona di partenza in bicicletta.

Ciascuna squadra dovrà rendere disponibile due componenti tra i partecipanti non impegnati nella prova, i quali si impegneranno ad effettuare servizio di controllo e vigilanza sui due percorsi di gara. I volontari dovranno trovarsi domenica mattina alle ore 8,45 presso l'arrivo in prossimità della cabinovia di Bormio 2000 (bar Big Ben) per ricevere le indicazioni di questo importante servizio, indispensabile per la buona riuscita delle due prove previste.

### **COMBINATA 2019**

La prova COMBINATA 2019 viene effettuata nel centro fondo di Valdidentro e prevede l'effettuazione contemporanea di 2 differenti specialità: MTB e YANKEE RUN.

Ciascuna delle due prove assegnerà un proprio punteggio, che sommato definirà la squadra vincitrice.

**La prova di MTB** prevede l'effettuazione del primo turno a cronometro su un tracciato della lunghezza di circa 1,100 km, con partenza di ciascuna squadra ogni minuto e con ordine inverso di classifica. Partecipano a questa prima fase n. 6 concorrenti per squadra, con tempo rilevato sul 5° concorrente all'arrivo.

Per le squadre maschili/miste passano al secondo turno i migliori 8 tempi.

Le posizioni dalla 9<sup>a</sup> alla 19<sup>a</sup> (squadre non qualificate al secondo turno) verranno stilate in base al tempo.

Nelle due semifinali delle squadre maschili/miste, la partenza verrà data con 4 squadre alla volta: parteciperanno a queste fasi 3 concorrenti per squadra (a libera scelta ed alternativamente tra i 6 che hanno preso parte alla qualificazione a cronometro), i quali singolarmente effettueranno un giro di circa 500 metri, con tocco al compagno per passaggio di testimone tra 1°, 2° e ultimo frazionista.

L'abbinamento squadre di ciascuna semifinale verrà effettuato nel seguente modo, tenendo conto dei tempi effettuati nella qualificazione:

8<sup>a</sup>, 6<sup>a</sup>, 4<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> nella prima semifinale, 7<sup>a</sup>, 5<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup>, 1<sup>a</sup> nella seconda semifinale.

Si qualificheranno alla finalissima le prime due squadre classificate di ciascuna semifinale: le posizioni dalla 5<sup>a</sup> alla 8<sup>a</sup> (squadre non qualificate al turno di finale) verranno stilate in base ai tempi.

Nella finalissima a 4 squadre, ciascuno dei tre concorrenti di ogni squadra dovrà effettuare 2 giri del percorso (es. concorrente 1 effettuerà il 1° e il 4° giro, concorrente 2 effettuerà il 2° e il 5° giro, concorrente 3 effettuerà il 3° e il 6° giro). Per le squadre femminili passano direttamente al turno di finale i migliori 3 tempi.

Le posizioni dalla 4<sup>a</sup> alla 5<sup>a</sup> (squadre non qualificate al turno di finale) verranno stilate in base al tempo.

Il turno di finale delle prime 3 squadre femminili verrà disputato con lo stesso criterio utilizzato per le squadre maschili/miste.

**La prova di YANKEE RUN** è caratterizzata dalla formula all'americana in percorso chiuso a circuito della lunghezza di circa 500 metri, disegnato sulla pista di skiroll del centro fondo, da ripetere più volte con andatura controllata nei primi 320 metri e volata di selezione nei successivi 180 metri.

Per le squadre maschili/miste verrà effettuata un primo turno di qualificazione con la partecipazione di tutti i 19 concorrenti. In questo primo turno ad ogni volata di selezione, verranno eliminati i due concorrenti nelle 2 ultime posizioni, fino alla 9<sup>a</sup> posizione (5 volate di selezione con 10 eliminati).

Successivamente verranno effettuate due finali: la finale B che definirà le posizioni dalla 19<sup>a</sup> alla 10<sup>a</sup> e la finale A che definirà le posizioni dalla 9<sup>a</sup> alla 1<sup>a</sup> (con l'eliminazione di 1 concorrente ad ogni volata di selezione).

Per le squadre femminili verrà effettuata direttamente la finale, che definirà le posizioni dalla 5<sup>a</sup> alla 1<sup>a</sup>.

La partenza è prevista alle ore 9,00 di domenica 20 ottobre 2019 (ritrovo alle ore 08,30). Si raccomanda la massima puntualità.

### **ORARI DI MASSIMA DELLE PROVE**

Ore 09,00 PRIMO TURNO YANKEE (squadre maschili)

Ore 09,40 BATTERIE QUALIFICAZIONE MTB (tutte le squadre)



- Ore 10,15 FINALI YANKEE (finale B 10 squadre maschili + finale 5 squadre + finale A 9 squadre maschili)  
Ore 11,00 SEMIFINALI MTB (8 squadre maschili)  
Ore 11,30 FINALI MTB (3 squadre femminili + 4 squadre maschili)

### **EPIC RISE**

La specialità di EPIC RISE viene effettuata a Valdidentro presso la parte finale della pista di rientro ski area Cima Piazzi Happy Mountain (partenza cabinovia).

Viene effettuata con due prove distinte. Alla prima prova partecipano tre concorrenti per squadra, i quali dovranno affrontare un percorso di sola salita con tratti ripidi in mountain bike nel minor tempo possibile.

Viene rilevato il tempo di ciascun concorrente e la classifica viene redatta sommando per ciascuna squadra i tempi dei tre concorrenti.

La partenza verrà effettuata una squadra alla volta, con ordine inverso di classifica.

Alla seconda prova partecipa un concorrente per squadra (uno a scelta tra i tre che hanno effettuato la prima prova), il quale dovrà cercare di raggiungere il punto più elevato del percorso (che sarà delimitato ai due lati). La prova termina nel punto in cui il concorrente mette piede a terra. La classifica terrà conto del punto toccato dal piede del concorrente di ciascuna squadra. La partenza verrà effettuata una squadra alla volta, con ordine inverso di classifica.

Ciascuna delle due prove assegnerà un proprio punteggio, che sommato definirà la squadra vincitrice.

La partenza è prevista alle ore 14,00 di domenica 20 ottobre 2019. Si raccomanda la massima puntualità.

### **GOLF**

Le modalità di effettuazione della prova verranno successivamente indicate con un comunicato ufficiale.

### **MAI DIRE NUOTO**

La prova MAI DIRE NUOTO viene effettuata presso la piscina di Bormio Terme.

Le modalità di effettuazione della prova verranno successivamente indicate con un comunicato ufficiale.

### **MULTIATLETICA**

La prova MULTIATLETICA viene effettuata presso il campo sportivo comunale e la pista di atletica leggera di Livigno.

Prevede le seguenti specialità:

LUNGO – PESO – 100 MT – STAFFETTA SVEDESE (200+400+600+800) - ALTO

Ciascuna squadra è obbligata a schierare concorrenti differenti in ciascuna specialità, e più in particolare:

1 concorrente nella prova di LUNGO (prova unica con 3 salti per atleta), 1 concorrente nella prova di PESO (prova unica con 3 lanci per atleta), 4 concorrenti nella prova STAFFETTA SVEDESE, 1 concorrente nella prova di ALTO (3 tentativi per misura con finalissima tra i primi 8),

Il programma di massima della giornata prevede:

ore 9,30 PESO (tutta la gara)

ore 9,30 LUNGO (tutta la gara)

ore 10,00 100 MT (1° turno squadre maschili/miste con 3 batterie da 5 squadre + 1 batteria da 4 squadre – passano le prime due squadre di ogni batteria + i 4 migliori tempi)

ore 10,45 STAFFETTA SVEDESE (squadre maschili/miste suddivise in 3 batterie da 5 squadre + 1 batteria da 4 squadre – squadre femminili batteria unica da 6 squadre)

ore 11,45 100 MT (2° turno con 2 batterie da 6 concorrenti – passano i primi 2 concorrenti di ciascuna batteria + i 2 migliori tempi)

ore 12,15 FINALE 100 MT a 6 concorrenti per squadre femminili  
a seguire FINALE 100 MT a 6 concorrenti per squadre maschili/miste

ore 13,00 PAUSA PRANZO/PASTA PARTY

ore 14,30 ALTO (tutta la gara al coperto presso Plaza Placheda)

Ciascuna prova di MULTIATLETICA assegnerà un proprio punteggio, che sommato definirà la squadra vincitrice.

### **NUOTO**

La prova di nuoto, che viene effettuata presso la piscina di Bormio Terme, prevede la partecipazione di 4 concorrenti per squadra.

La specialità viene effettuata in più fasi con il criterio delle batterie. Nelle fasi eliminatorie si effettuano n. 4 batterie per le squadre maschili e miste (n. 3 batterie da 5 squadre e n. 1 batteria da 4 squadre) e n. 1 batteria per le squadre femminili (n. 1 batteria da 6 squadre).

Per le batterie delle squadre maschili e miste passano alla fase successiva le prime 2 squadre classificate di ogni singola batteria più i 4 migliori tempi (totale n. 12 squadre).

Le squadre eliminate verranno classificate dal 13° al 19° posto in ordine di tempo.

Vengono poi effettuate n° 2 semifinali (n° 6 squadre per batteria, a sorteggio), passano alla finale (n° 6 squadre) la prima squadra classificata di ogni batteria più i migliori 4 tempi.

Le squadre eliminate in questa fase verranno classificate dal 7° al 10° posto in ordine di tempo.

Per la batteria delle squadre femminili passano alla finale le prime 3 squadre.

Le tre squadre eliminate verranno classificate dal 4° al 6° posto.

**DISTANZA** : mt 50 andata/ritorno per ogni frazionista. Solo per la finale delle squadre maschili/miste saranno previsti mt 100 per ogni frazionista.

#### **STILI DI NUOTO:**

**Fasi eliminatorie:** ogni concorrente potrà praticare qualsiasi stile;

**Semifinali:** il primo frazionista dovrà nuotare a dorso, il secondo frazionista a delfino, il terzo frazionista a rana, il quarto frazionista a stile libero.

**Finali:** il primo frazionista dovrà nuotare a dorso, il secondo frazionista a delfino, il terzo frazionista a rana, il quarto frazionista a stile libero;

**Stile dorso:** partenza in acqua, schiena rivolta verso l'acqua e faccia in alto

**Delfino:** alla virata è obbligatorio toccare il bordo con entrambe le mani.

**Rana:** movimento braccia e gambe in simultanea (no movimento alternato) alla virata è obbligatorio toccare il bordo con entrambe le mani.

**Stile libero:**

#### **PENALITA':**

- Cambio frazione non regolare + 5 secondi;
- Cambio stile durante lo svolgimento degli stili obbligatori + 10 secondi;
- Nel caso di infrazioni ripetute o gravi la squadra verrà squalificata. Alla squadra squalificata verrà assegnata l'ultima posizione di quella fase (nel caso che due squadre verranno squalificate nella stessa batteria, per la classifica verrà considerato il tempo della batteria di qualificazione o della semifinale).
- Tocco della virata a rana solo con una mano + 5 secondi

I giudici addetti al controllo del cambio saranno i cronometristi, i giudici addetti al controllo dello stile di nuoto saranno i responsabili della piscina.

Ogni concorrente deve partire dal bordo rialzato della vasca con esclusione del frazionista del dorso che partirà in acqua.

## **PALLAGUERRA**

La specialità di pallaguerra viene disputata sui campi da tennis situati presso il centro sportivo di Bormio.

Le due squadre vengono disposte nelle rispettive metà campo.

Ad inizio partita ciascuna squadra dispone un proprio giocatore nella zona di prigione.

La vittoria viene assegnata alla squadra che prenderà prigionieri entro i 10 minuti di durata dell'incontro tutti i concorrenti della squadra avversaria, oppure alla squadra che presenterà il maggior numero di giocatori in campo.

Se al termine dei 10 minuti di incontro le due squadre presentano identico numero di giocatori liberi, vince la squadra che per prima cattura un giocatore della squadra avversaria.

#### **REGOLE DEL GIOCO**

- un giocatore viene "preso" se colpito in qualsiasi parte del corpo
- il giocatore preso ha diritto ad un tiro dalla prigione
- se la palla rimbalza e colpisce il giocatore, il giocatore NON è preso
- se più giocatori vengono colpiti e poi la palla tocca terra, essi sono tutti presi e solo il primo ha diritto al tiro dalla prigione
- se un giocatore in prigione colpisce uno della squadra avversaria viene liberato; ad inizio partita la prigione è occupata provvisoriamente da un giocatore che poi ritorna in campo appena arriva un prigioniero
- se un giocatore prende la palla al volo è "preso" il giocatore avversario che l'ha lanciata (non vale se prima ha rimbalzato su un altro giocatore della propria squadra)
- non sono ammessi più di 2 palleggi tra il proprio campo e la propria zona di prigione
- non è ammessa la fuga oltre le linee laterali (in questo caso il giocatore che ha commesso l'infrazione viene spostato in prigione)

## **PALLAVOLO**

Il torneo di pallavolo è effettuato con la formula dell'eliminazione diretta. Ogni incontro si disputerà al meglio dei 3 set con la formula al tie-break (primi 2 set al 25 e terzo set al 15 con vincolo dei due punti di scarto). Durante l'incontro si potranno effettuare un numero illimitato di cambi di giocatori. Anche le finali a tre squadre si disputeranno al meglio dei 3 set. Per tutto quanto non contemplato sopra vige il regolamento F.I.P.A.V.

Per gli incontri del torneo femminile altezza rete a mt. 2,24.

Per gli incontri del torneo maschile/misto altezza rete a mt. 2,35.

### **PATTINAGGIO SU GHIACCIO**

La prova di pattinaggio su ghiaccio si svolgerà con la formula di staffetta. Ogni squadra sarà composta da 6 concorrenti ed ognuno di loro dovrà compiere 2 giri di pista, effettuando il cambio in una zona della pista appositamente segnalata, toccando il compagno (nel caso di cambio irregolare o di passaggio all'interno dei picchetti che delimitano il tracciato di gara, verrà applicata una penalità di 20 secondi). La partenza verrà data dallo starter tramite pistola o fischietto. Il suono del fischietto o pistola sarà preceduto dai seguenti ordini impartiti dallo starter: "AI VOSTRI POSTI" – "PRONTI". Ogni concorrente è libero di impiegare il materiale (pattino) che ritiene più opportuno. **L'USO DEL CASCO È OBBLIGATORIO.** L'organizzazione fornirà il materiale necessario ai partecipanti che ne saranno sprovvisti. Gli abbinamenti delle varie batterie saranno ottenuti mediante sorteggio.

Per le squadre maschili/miste si effettueranno le qualificazioni ad eliminazione diretta con le 19 squadre suddivise in 5 batterie (4 da 4 squadre e 1 da 3 squadre). Passano al 2° turno la prima squadra di ogni batteria e i 7 migliori tempi delle squadre escluse). Rimangono 12 squadre che partecipano alla fase di semifinale - 3 batterie da quattro squadre - con abbinamento a sorteggio, passa il turno la prima squadra di ogni batteria più il miglior tempo delle squadre escluse. Rimangono 4 squadre che effettuano la finale. La classifica dal 13° al 19° posto (squadre eliminate alle qualificazioni) dal 5° al 12° posto (squadre eliminate alla fase di semifinale), verrà stilata in base ai tempi.

La classifica dal 1° al 4° posto verrà stilata in base alla posizione di arrivo.

Per le squadre femminili si effettueranno le qualificazioni ad eliminazione diretta con le 5 squadre suddivise in 2 batterie (1 da 3 squadre e 1 da 2 squadre). Passano direttamente alla finale la prima squadra di ogni batteria e i 2 migliori tempi delle squadre escluse). Rimangono 4 squadre che effettuano la finale. La posizione di 5ª squadra classificata (squadra eliminate alle qualificazioni) verrà stilata in base ai tempi.

La classifica dal 1° al 4° posto verrà stilata in base alla posizione di arrivo.

Per le squadre che passano il primo turno ed i successivi turni non sono ammesse sostituzioni dei concorrenti precedentemente iscritti (salvo casi di infortunio).

Per motivi organizzativi nella zona compresa tra gli spogliatoi e la pista potranno sostare solamente i partecipanti alla prova. Gli spettatori dovranno obbligatoriamente utilizzare le tribune. Nella zona di giura e cronometraggio potranno entrare e sostare solamente i giudici e i cronometristi.

### **ROLLER**

La prova di roller o pattini a rotelle viene effettuata a Bormio sulla pista di atletica del campo sportivo comunale, per una lunghezza di mt. 800.

Partecipano 4 concorrenti per squadra. Ciascun partecipante dovrà provvedere a dotarsi di apposite protezioni (ginocchiere-guanti-gomitieri) che tengano conto del proprio livello. Nell'effettuazione della prova i 4 concorrenti potranno aiutarsi reciprocamente (è ammessa la spinta da dietro tra i concorrenti delle singole squadre).

Al termine della prova verranno redatte due classifiche distinte, con distinzione tra squadre maschili/miste e squadre femminili.

Si raccomanda di prestare la massima attenzione nell'affrontare la prova. **L'USO DEL CASCO È OBBLIGATORIO.**

### **STAFFETTA DI CORSA**

La staffetta di corsa viene disputata nel centro storico di Bormio. Partecipano 12 concorrenti per squadra col criterio della staffetta.

La partenza dei primi frazionisti di ogni squadra avviene in linea da piazza del Kuerc. Il percorso per il primo frazionista prevede la partenza in fondo a piazza del Kuerc, il passaggio da via della Vittoria, via Sertorelli, svolta a sinistra su via Nesini, svolta a destra su via De Simoni, svolta a sinistra su via Trento, svolta a sinistra su via Roma e cambio frazioni in piazza del Kuerc. L'ultimo frazionista terminerà la staffetta all'arrivo in piazza del Kuerc, all'arrivo previsto nella salita compresa tra la struttura del Kuerc e il muro del sagrato della chiesa. E' obbligatoria la partecipazione di 12 frazionisti per squadra e un singolo frazionista non può effettuare più di una frazione, pena la squalifica della squadra.

Partecipano alla prova tutte le 24 squadre in contemporanea: verranno poi redatte due classifiche distinte, con distinzione tra squadre maschili/miste e squadre femminili.

### **TENNIS**

La specialità del tennis si svolgerà presso i campi da tennis del centro sportivo di Bormio. Le gare si svolgeranno con la formula ad eliminazione diretta (partecipano 2 concorrenti per squadra nella specialità di doppio, con possibilità di una riserva). Ogni incontro si svolgerà in un unico set al meglio dei 6 game (vince chi raggiunge il punteggio di 6 giochi, con almeno 2 giochi di vantaggio sull'avversario). In caso di parità, sul punteggio di 6 a 6, si effettuerà il tie-break al 7 (con 2 punti di vantaggio). Tra i turni di battuta non è previsto né cambio del campo, né riposo prolungato. Per evitare inconvenienti ed inutili ritardi è inoltre fondamentale che vengano rispettati gli orari previsti. Per quanto non previsto dal presente regolamento vigono le norme F.I.T..

### **TIRO ALLA FUNE**

La specialità di tiro alla fune viene disputata al centro sportivo di Bormio (spazio coperto "palafitta").

Prevede la partecipazione di massimo 10 concorrenti per squadra e consiste in una gara ad eliminazione. Passa al turno successivo la squadra che vince due prove. I concorrenti sono obbligati ad indossare scarpe da ginnastica o da trail; non è ammesso l'utilizzo di scarponi e nemmeno l'utilizzo di guanti.

Gli incontri verranno disputati tenendo conto della suddivisione delle squadre nei due gruppi maschili/miste e femminili, secondo i tabelloni sorteggiati.

Nelle finali maschili e femminili a 3 squadre si effettuerà una sola manche tra le squadre finaliste (e non 2 incontri + eventuale bella come nelle fasi di qualificazione)

## JOLLY

Ogni squadra ha la possibilità di incrementare il proprio punteggio giocando il JOLLY in una specialità precedentemente dichiarata. Ad ogni posizione della classifica di specialità corrisponderà un "punteggio jolly" che verrà a sommarsi alla classifica generale. Ogni squadra dovrà comunque comunicare una seconda specialità per giocare il jolly in caso fosse annullata la prima.

**N.B.: In caso di contestazioni o reclami formalmente presentati, la giuria si riserva di valutare e prendere decisioni anche successivamente al termine della prova contestata ed all'ufficializzazione delle classifiche (che in questo caso verranno dichiarate officiose ed eventualmente modificate entro le 12 ore successive).**

L'organizzazione raccomanda a tutti i partecipanti alle Bormiadi 2019 di attenersi ai regolamenti delle diverse specialità e di rispettare gli orari di ritrovo ed inizio delle gare. Raccomanda altresì una partecipazione improntata alla massima correttezza e sportività e l'utilizzo delle maglie assegnate a ciascuna squadra.

L'organizzazione si riserva di apportare eventuali modifiche alle specialità, ai regolamenti ed al calendario che dovessero rendersi necessarie per il regolare svolgimento delle prove.

Si esonera infine da qualsiasi responsabilità per eventuali danni a cose o a persone durante lo svolgimento delle gare.